КАФЕДРА ЦИФРОВОЇ ЕКОНОМІКИ ТА БІЗНЕС-АНАЛІТИКИ

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ІВАНА ФРАНКА

ФАКУЛЬТЕТ УПРАВЛІННЯ ФІНАНСАМИ ТА БІЗНЕСУ

Розглянуто та затверджено
на засіданні кафедри цифрової економіки
та бізнес-аналітики
протокол №2 від 17.09.2025р.

Зав. кафедри _____Ірина ШЕВЧУК

ПЛАН РОБОТИ СТУДЕНТСЬКОГО НАУКОВОГО ГУРТКА “ ЕКОНОМІКА ТА БІЗНЕС-СТРАТЕГІЇ НАСТІЛЬНИХ ІГОР” НА 2025-2026 н.р.

ЛЬВІВ 2025

План роботи

студентського наукового гуртка

«Економіка та бізнес-стратегії настільних ігор»

на 2025-2026 навчальний рік

(керівник, к.е.н., доц. Ярема О.Р.)

Тематика наукового гуртка «Економіка та бізнес-стратегії настільних ігор» охоплює міждисциплінарні дослідження на стику економіки, психології та геймдизайну, а саме:

- теорія ігор як інструмент аналізу економічних рішень;
- моделювання переговорних процесів у настільних іграх;
- ігрові симуляції ринків, ресурсів і стратегій;
- вивчення інформаційної асиметрії, довіри та сигналів у ігрових і бізнес-контекстах;
- вплив прихованих ролей та маніпуляцій на групові рішення;
- аналіз стратегічних ігор (*Scythe, Dune Imperium, Game of Thrones*) як моделей конкурентної поведінки;
- дослідження фінансових ігор (*Cashflow*) як засобів розвитку фінансової грамотності;
- соціально-психологічні аспекти ігор (*Бункер, Secret Hitler, Пекельний острів*) та їхні паралелі з економічними явищами;
- застосування настільних ігор у навчальному процесі для формування критичного мислення, навичок переговорів і стратегічного планування.

І семестр:

Вересень

- Організаційні збори. Ознайомлення з метою та завданнями гуртка.
- Лекція-дискусія: *Настільні ігри як моделі економіки*.
- Практика: гра «Бункер» — переговори та дефіцит ресурсів.

Жовтень

- Лекція: *Інформаційна асиметрія та приховані ролі*.
- Практика: «Secret Hitler» — довіра, сигнали і маніпуляції.
- Обговорення: як ігри формують навички переговорів.

Листопад

- Лекція: *Теорія ігор: нульова і ненульова сума*.
- Практикум: «Цитаделі» як приклад співпраці та конкуренції.
- Міні-дослідження: «Куряча гра» у бізнес-переговорах.

Грудень

- Засідання-дебати: *Маніпуляції в іграх та бізнесі*.
- Практика: аналіз рекламних кейсів і виявлення маніпулятивних прийомів.
- Підсумки семестру. Вибір тем для наукових статей і тез конференцій.

II семестр

Січень

- Круглий стіл: *Емоції у переговорах та роль довіри*.
- Практика: «Пекельний острів» як модель колективних стратегій.

Лютий

- Лекція: *Фінансова грамотність через настільні ігри*.
- Практикум: «Cashflow» — особисті фінанси й інвестування.

Березень

- Лекція: *Довгострокові стратегії в бізнесі*.
- Практика: «Dune: Imperium» — контроль ринку та управління ресурсами.
- Наукове засідання: проміжні дослідження учасників гуртка.

Квітень

- Лекція: *Ігри престолів: переговори, зради та коаліції*.
- Практикум: настільна гра «Game of Thrones».
- Турнір студентів з настільних ігор (університетський рівень).

Травень

- Засідання: *Соціальні та етичні аспекти бізнес-стратегій*.
- Воркшоп: *Scythe як модель індустріальної економіки*.
- Підбиття підсумків роботи гуртка та нагородження активних учасників.

Керівник студентського наукового гуртка,

к.е.н., доц

кафедри цифрової економіки та бізнес-аналітики ОЛЕГ ЯРЕМА