АНОТАЦІЯ ЗМІСТУ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

КОМП'ЮТЕРНА ГРАФІКА

Дисципліна вільного вибору студента

Предмет навчальної дисципліни

Предметом дисципліни "Комп'ютерна графіка" є основи організації та обробки графічної інформації, принципи побудови й особливості використання прикладних графічних програм, виконання графічних проектів засобами комп'ютерного програмного забезпечення.

Мета навчальної дисципліни

Мета дисципліни — формування в студентів фундаментальних теоретичних знань і практичних навичок застосування комп'ютерних засобів при виконанні завдань, що включають створення графічних об'єктів різних типів.

Основні завдання

Завдання дисципліни: навчити студентів технологій обробки графічної інформації та практичного використання поширених графічних ППП.

Місце навчальної дисципліни в структурно-логічній схемі підготовки бакалаврів

Дисципліна "Комп'ютерна графіка" взаємопов'язана з такими дисциплінами як "Інформатика", "Технології Інтернет", "Алгоритмізація та програмування" та ін.

Вимоги до знань і умінь

Вивчення змісту дисципліни передбачає досягнення такого кваліфікаційного рівня підготовки бакалавра, за якого він повинен:

а) знати:

- особливості побудови графічних зображень засобами ПК;
- кольорові режими, що застосовуються в графічних редакторах;
- основні принципи формування графічних зображень в різних типах графічних програм;
- особливості використання графічних форматів для зберігання графічних зображень;

б) уміти:

- працювати в середовищі растрових і векторних графічних редакторів;
- створювати графічні об'єкти засобами комп'ютерних графічних програм;
- застосовувати знання з комп'ютерної графіки в практичній діяльності.

Зміст навчальної дисципліни за темами

Тема 1. Основи комп'ютерної графіки.
Тема 2. Огляд поширених графічних програм. Формати графічних зображень.
Тема 3. Основи роботи з кольором в комп'ютерних графічних програмах.
Тема 4 Роздільна здатність графічних зображень.
Тема 5. Програма векторної графіки Corel Draw.
Тема 6. Програма растрової графіки PhotoShop.

Кафедра: кафедра економічної кібернетики
Мова викладання: українська
Форми організації навчального процесу: лекції, лабораторні заняття
Форма підсумкового контролю: залік
Викладачі, які забезпечують навчальний процес: доц. Стадник Ю.А.

Рекомендована література

1. Петров М. Н., Молочков В. П. Компьютерная графика.- СПб.: Питер,2004.- 736с.

2. Порев В. Компьютерная графика - СПб.: БХВ-Петербург, 2002,-432с.
3. Кобурн Ф., Маккормик П. Ефективная работа с Corel Draw. - СПб: Питер, 2004. -832с.
4. Стив Бейн. Corel Draw, СПб - 2002.- 784с.
5. Луцкий С., Петров М. PhotoShop: самоучитель, – Питер 2002, –528с.
6. Бурлаков М. PhotoShop і Image Ready. Справочник - СПб, Питер 2005,-752с.
7. Тайц А. М., Тайц А. А. Самоучитель Adobe Photoshop. - СПб.: БХВ - Петербург, 2002.- 688с.
8. Джереми Хаббелл, Тед Бормен X8 3D Studio VIZ 3 для дизайнера. -СПб; 000 "ДиаСофт ЮП",- 2002. - 624с.
9. Шнейдеров В. Фотография, реклама, дизайн на компьютере. Самоучитель. 2-е изд.- К: 000 "ТИДДС", 2005,- 480с.

Internet-сайти

1. craftimage.com.ua – інформація про основні поняття комп’ютерної графіки
2. corel.demiart.ru – матеріали по виконанню практичних завдань в Corel Draw
3. cdrpro.ru/lessons – уроки Corel Draw
4. photoshop.demiart.ru - матеріали по виконанню практичних завдань в PhotoShop
5. www.photoshop-master.ru – уроки PhotoShop