



**КАФЕДРА ЦИФРОВОЇ ЕКОНОМІКИ ТА  
БІЗНЕС-АНАЛІТИКИ**

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**  
**ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ІВАНА ФРАНКА**  
**ФАКУЛЬТЕТ УПРАВЛІННЯ ФІНАНСАМИ ТА БІЗНЕСУ**

**ЗАТВЕРДЖУЮ**

**Декан**

\_\_\_\_\_ доц. А. В. Стасишин  
(підпис)

“ \_\_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2020 р.

**ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ**

Управління проектами інформатизації

(назва навчальної дисципліни)

галузь знань: 05 “Соціальні та поведінкові науки”

(шифр та найменування галузі знань)

спеціальність: 051 “Економіка”

(код та найменування спеціальності)

спеціалізація: Інформаційні технології в бізнесі

(найменування спеціалізації)

освітній ступінь: бакалавр

(бакалавр/магістр)

**ЛЬВІВ 2020**

Програма навчальної дисципліни “Управління проектами інформатизації” для студентів, які навчаються за галуззю знань 05 “Соціальні та поведінкові науки” спеціальністю 051 “Економіка” спеціалізацією “Інформаційні технології в бізнесі” освітнього ступеня бакалавр.

“28” серпня 2020 року – 8 с.

**Розробник:** Задорожна А. В., доцент кафедри цифрової економіки та бізнес-аналітики, к.ф.-м.н., доцент.

**Розглянуто та ухвалено на засіданні кафедри цифрової економіки та бізнес-аналітики**

Протокол № 1 від “28” серпня 2020 р.

Завідувач кафедри

\_\_\_\_\_ (підпис)

Шевчук І.Б.

\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

**Розглянуто та ухвалено Вченою радою факультету управління фінансами та бізнесу**

Протокол № \_\_\_ від “\_\_\_” \_\_\_\_\_ 2020 р.

# 1. ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА

Покладатися на природній талант керівника-менеджера та на його життєвий досвід при управлінні проектами сьогодення не завжди є оптимальним варіантом. Розвиток цивілізації та науково-технічного прогресу потребує нової сфери діяльності, нової професії – професії проект-менеджера.

## **Предмет навчальної дисципліни**

**Предметом** дисципліни “Управління проектами інформатизації” є проекти, планування та контроль проекту, проектний бюджет, ризики проекту, системи автоматизації управління проектами.

## **Мета навчальної дисципліни**

**Мета вивчення** дисципліни “Управління проектами інформатизації” – це формування у студентів необхідних теоретичних знань і практичних навичок з ефективного управління проектами різних спрямувань, адаптації і впровадження проектних рішень у практичну діяльність.

## **Основні завдання**

**Основні завдання** дисципліни “Управління проектами інформатизації” – забезпечити засвоєння основних теоретичних, методичних та організаційних основ проектного менеджменту; дати можливість оволодіти методами управління проектами (УП) на всіх фазах життєвого циклу проекту; виробити вміння застосовувати інструменти методології УП в діяльності, пов’язаній з інформатизацією економіки; ознайомити з можливостями найпоширеніших в Україні програмних засобів УП та їх практичним застосуванням; навчити студентів виділяти і аналізувати проекти інформатизації різних типів з метою побудови ефективних способів розробки та супроводу програмного забезпечення.

## **Місце навчальної дисципліни в структурно-логічній схемі**

Дисципліна «Управління проектами інформатизації» взаємопов’язана з такими дисциплінами, як «Інформаційні та комунікаційні технології», «Вступ до фаху», «Алгоритмізація та програмування», «Об’єктно-орієнтоване програмування» і є необхідною для сприйняття подальших навчальних дисциплін.

## **Вимоги до знань і умінь**

Вивчення навчальної дисципліни передбачає досягнення такого

кваліфікаційного рівня підготовки студента, за якого він повинен:

**а) знати**

- теоретичні основи управління проектами;
- основні функції управління проектами;
- способи організації управління проектами та планування змісту проекту;
- методи розрахунку матеріальних, фінансових, кадрових та інших ресурсів, джерела їх отримання та ефективного використання;
- ризики, що виникають при управлінні проектами, системи контролю за виконанням проекту

**б) уміти**

- планувати зміст проекту;
- контролювати хід виконання проекту;
- формувати команду проекту;
- користуватися пакетами прикладних програм для управління проектами;
- виділяти і аналізувати проекти інформатизації різних типів з метою побудови ефективних способів розробки та супроводу програмного забезпечення.

Опанування навчальною дисципліною повинно забезпечувати необхідний рівень сформованості вмінь:

<b>Назва рівня сформованості вмінь</b>	<b>Зміст критерію рівня сформованості вмінь</b>
<b>1. Репродуктивний</b>	Вміння відтворювати знання, передбачені даною програмою
<b>2. Алгоритмічний</b>	Вміння використовувати знання в практичній діяльності при розв'язуванні типових ситуацій
<b>3. Творчий</b>	Здійснювати евристичний пошук і використовувати знання для розв'язання нестандартних завдань та проблемних ситуацій

Навчальна програма складена на **3 кредити**.

**Форми контролю** – проміжний модульний контроль, екзамен.

## 2. ТЕМАТИЧНИЙ ПЛАН НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Номер теми	Назва теми
Тема 1.	Загальна характеристика управління проектами інформатизації.
Тема 2.	Організація системи управління проектами.
Тема 3.	Формування і розвиток команди проекту.
Тема 4.	Основи планування і контролю проектів.
Тема 5.	Сіткове і календарне планування проекту.
Тема 6.	Сучасні підходи до керування програмними проектами.
Тема 7.	Контроль за виконанням проекту, управління ризиками.
Тема 8.	Сучасні програмні засоби управління проектами.

## 4. ЗМІСТ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

### **Тема 1. Загальна характеристика управління проектами інформатизації.**

Історія розвитку управління проектами. Поняття та класифікація проектів. Сутність системи управління проектами, її елементи. Цілі й процеси в управлінні проектами. Принципи та функції управління проектами. Обґрунтування доцільності проекту. Оцінка ефективності проектів.

### **Тема 2. Організація системи управління проектами.**

Організація системи управління (ОСУ). Проектування організаційної структури управління проектами. Управління проектами з використанням зовнішньої організаційної структури проекту. Переваги та недоліки матричної організаційної структури. Внутрішні організаційні структури управління проектами. Компоненти структуризації проекту. Методологія структуризації, її характеристика та значення. Поєднання структур проекту.

### **Тема 3. Формування і розвиток команди проекту.**

Формування команди проекту. Управління конфліктами в проектах. Лідерство і мотивація в команді. Розвиток команди.

#### **Тема 4. Основи планування і контролю проектів.**

Складові системи планування проекту. Методологічні підходи до планування проектів. Система контролю дотримання параметрів проекту. Внесення змін у виконання проекту та їх комплексний аналіз.

#### **Тема 5. Сіткове і календарне планування проекту.**

Планування послідовності робіт. Календарне планування робіт. Головна мета, завдання та методологія розробки сіткових графіків.

#### **Тема 6. Сучасні підходи до керування програмними проектами.**

Традиційні методології розробки програмних проектів. Моделі життєвого циклу розробки програмного забезпечення.

Гнучкі методології розробки, їх відмінності від традиційних методологій. Принципи Agile-маніфесту.

Концепція Scrum: ролі, практики, документи. Роль менеджера проекту в Scrum. Крос-функціональні команди. Дошка згорання. Переваги та недоліки Scrum.

Методологія Kanban: основні ідеї, порівняльний аналіз зі Scrum. Бережлива розробка програмного забезпечення Lean.

#### **Тема 7. Контроль за виконанням проекту, управління ризиками.**

Завдання контролю за виконанням проекту. Методи контролю. Контроль за виконанням календарних планів та бюджетів підрозділів. Вимірювання і аналіз показників виконання проекту. Поняття ризику та невизначеності. Класифікація ризиків проекту. Причини виникнення та чинники впливу на динаміку ризиків. Основні методи аналізу ризиків та способи їх зниження.

#### **Тема 8. Сучасні програмні засоби управління проектами.**

Загальна характеристика систем управління проектами. Система автоматизації управління проектами Microsoft Project. Проблеми впровадження систем автоматизації управління проектами.

## 5. СПИСОК РЕКОМЕНДОВАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Вольфсон Б. Гибкие методологи разработки. – 110 с.
2. Книберг Х. Scrum и XP: заметки с передовой. – 94 с.
3. Кобиляцкий Л. С. Управление проектами: навч. посіб. / МАУП. – К.: МАУП, 2002. – 198 с.
4. Кон Майк. Scrum. Гибкая разработка ПО / Майк Кон. – Изд-во Вильямс. – 2015. – 576 с.
5. Криспин Л., Грегори Дж. Гибкое тестирование. Практическое руководство для тестировщиков ПО и гибких команд. – М.: Вильямс, 2010. – 464 с.
6. Лазарева С. Ф. Тексти лекцій з дисципліни “Управління спеціальними проектами” (у сфері інформатизації). – К. КНЕУ, 2001.
7. Мазур И. И., Шапиро В. Д., Ольдерогге Н. Г. Управление проектами: Учебное пособие / Под ред. И. И. Мазура. – М.: Омега-Л, 2004.
8. Мир управления проектами // Под ред.. Х. Решеке, Х. Шелзе: Пер. С англ.. – М.: Альянс, 1993. – 304 с.
9. Панкаж Джалота. Управление программным проектом на практике. – М.: Лори, 2005. – 223 с.
10. Рижиков В. С., Єрфорт І. Ю., Єрфорт О. Ю. Управління проектами. - Краматорськ. ДДМА, 2008. - 148с.
11. Сазерленд Дж. Революционный метод управления проектами / Джефф Сазерленд. – М.: Изд-во «Манн, Иванов и Фербер» – 288 с.
12. Schwaber Ken. Agile Project Management with Scrum.
13. Тарасюк Г. М. Управління проектами. – К.: Каравелла, 2004. – 334с.
14. Шафер Д., Фарелл Р., Шафер А. Управление программными проектами: достижение оптимального качества при минимуме затрат.: Пер. с англ. – М.: Издательский дом «Вильямс», 2003. – 1136 с.

## 5. INTERNET САЙТИ

1. Інтернет-портал для управлінців: <http://www.management.com.ua/>
2. Освітній портал, присвячений висвітленню освітніх і наукових процесів в Україні: <http://www.osvita.org.ua>
3. Сайт міжрегіональної Академії управління персоналом: <http://www.maur.com.ua/>
4. Сайт вивчення сучасних методологій керування програмними проектами: <http://www.scrumhub.com/>
5. <http://project-management.zis.by/>

