



**КАФЕДРА ЕКОНОМІЧНОЇ КІБЕРНЕТИКИ**

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**  
**ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ІВАНА ФРАНКА**  
**ФАКУЛЬТЕТ УПРАВЛІННЯ ФІНАНСАМИ ТА БІЗНЕСУ**

**ЗАТВЕРДЖЕНО**  
на засіданні кафедри економічної кібернетики  
протокол № 1 від “28” серпня 2019 р.  
Зав. кафедри \_\_\_\_\_ Шевчук І. Б.  
(підпис)

**ЗАСОБИ ДІАГНОСТИКИ**  
**З НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ**

**Управління проектами інформатизації**

(назва навчальної дисципліни)

галузь знань: 0305 “Економіка та підприємництво”  
(шифр та найменування галузі знань)

напрямок підготовки: 6.030502 Економічна кібернетика  
(найменування напрямку підготовки)

освітній ступінь: \_\_\_\_\_ бакалавр  
(бакалавр/магістр)

**Укладач:**

Задорожна А.В., доцент, к.ф.-м.н., доцент  
(ПІБ, посада, науковий ступінь, вчене звання)

**ЛЬВІВ 2019**

Управління проектом – це:

- 1) мистецтво координувати людські й матеріальні ресурси протягом життєвого циклу проекту
- 2) сукупність заходів, спрямованих на реалізацію проекту, з метою отримання прибутку
- 3) процес управління командою, ресурсами проекту за допомогою спеціальних методів та прийомів з метою успішного здійснення поставленої мети
- 4) правильна відповідь не наведена

Формуючи команду, проект-менеджер намагається:

- 1) обрати декількох лідерів, які б координували реалізацію проекту
- 2) об'єднати всіх членів команди загальною метою й завданням
- 3) індивідуалізувати кожного члена команди
- 4) підсилити конкуренцію між членами команди

Методи сіткового планування дозволяють:

- 1) приймати рішення в умовах невизначеності ризику
- 2) регулювати послідовність і взаємозалежність окремих видів робіт
- 3) оцінювати ефективність проекту
- 4) підвищувати ефективність використання даних про процес виконання проекту

Agile-маніфест проголошує:

- 1) жорсткі контрактні обмеження
- 2) люди та їх взаємодії
- 3) наслідування плану
- 4) акцент на розробку документації

До принципів Agile-маніфесту належать:

- 1) можливість змін навіть в кінці розробки програмного продукту
- 2) у центрі проекту знаходиться Project Manager, якому підпорядковується команда
- 3) замовнику постачається вже остаточний варіант ПЗ
- 4) обов'язковий документальний супровід програмного продукту

Крос-функціональна команда – це команда, яка:

- 1) складається з учасників, що мають однакові навички та знання
- 2) з учасників, що мають різні навички, знання в одній галузі
- 3) це команда 12-20 осіб
- 4) правильна відповідь не наведена

Довжина ітерації (Scrum-методологія) обирається:

- 1) завжди однаковою для всіх ітерацій
- 2) керуючись стабільністю вимог
- 3) заданою замовником
- 4) заданою Scrum-майстром

Життєвий цикл інформаційної системи – це:

- 1) весь період існування системи від початку розроблення до закінчення її використання та утилізації комплексу засобів її автоматизації
- 2) весь період використання системи
- 3) сукупність стадій та етапів, які проходить система на протязі свого створення
- 4) правильна відповідь не наведена

Ітерація (в програмуванні) – це така організація обробки даних, при якій:

- 1) дії багаторазово повторюються, не приводячи до викликів самих себе
- 2) дії виконуються лише один раз
- 3) дії багаторазово повторюються, викликаючи самих себе
- 4) правильна відповідь не наведена

Для Scrum правильним є твердження «незавершена робота обмежена...»:

- 1) за одиницю часу
- 2) за кожним із статусів
- 3) за бюджетом
- 4) за числом виконавців

Скільки правил використовує Scrum?

- 1) 3
- 2) 6
- 3) 9

Waterfall (каскадна)-методологія робить акцент на:

- 1) людях та їх взаємодії
- 2) документації
- 3) реакції на зміну
- 4) регулярному наданні замовнику нової версії продукту

У журналі продукту для кожної вимоги обов'язково вказують:

- 1) компоненти (БД, сервер, клієнт...)
- 2) важливість для замовника
- 3) ідентифікатор у системі обліку помилок
- 4) категорія

До головних ролей у Scrum належать:

- 1) керуючі персоналом
- 2) клієнти, продавці
- 3) Scrum-майстр
- 4) експерти

Тривалість виконання проекту можна змінити за рахунок:

- 1) зміни тривалості некритичних робіт
- 2) зміни тривалості критичних робіт

- 3) зміни резерву часу
- 4) правильна відповідь не наведена

Якого методу сіткового планування проекту не існує?

- 1) метод критичного шляху
- 2) метод PERT
- 3) метод сіткового планування та управління
- 4) метод некритичного шляху

Першим кроком при побудові сіткового графіка є:

- 1) знаходження пізніх термінів початку та завершення робіт
- 2) знаходження резерву робіт
- 3) знаходження критичних робіт
- 4) визначення переліку й послідовності виконання робіт

[Продовжити перегляд](#)