



**КАФЕДРА ЦИФРОВОЇ ЕКОНОМІКИ ТА
БІЗНЕС-АНАЛІТИКИ**

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ІВАНА ФРАНКА
ФАКУЛЬТЕТ УПРАВЛІННЯ ФІНАНСАМИ ТА БІЗНЕСУ

ЗАТВЕРДЖЕНО

на засіданні кафедри цифрової економіки
та бізнес-аналітики
протокол № 6 від “19” січня 2021 р.

Зав. кафедри _____ Шевчук І.Б.
(підпис)

**ЗАСОБИ ДІАГНОСТИКИ
З НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ**

Алгоритмізація та програмування

(назва навчальної дисципліни)

галузь знань: _____ 05 “Соціальні та поведінкові науки”
(шифр та найменування галузі знань)

спеціальність: _____ 051 “Економіка”
(код та найменування напрямку підготовки)

спеціалізація: _____ Інформаційні технології в бізнесі
(найменування спеціалізації)

освітній ступінь: _____ бакалавр
(бакалавр/магістр)

Укладач:

_____ Шевчук І.Б., зав. каф., д.е.н., доцент
(ПІБ, посада, науковий ступінь, вчене звання)

ЛЬВІВ 2021

Алгоритм – це:

- а. скінчена послідовність команд, які потрібно виконати над вхідними даними для отримання результату.
- б. сукупність правил виконання арифметичних дій
- в. скінчена послідовність команд, які потрібно виконати над вихідними даними для отримання результату.
- г. система правил виконання обчислювального процесу

Способом опису алгоритму є:

- а. Словесний
- б. Формульний
- в. Графічний
- г. Всі відповіді правильні

Властивістю алгоритмів є:

- а. Визначеність
- б. Скінченність
- в. Правильність
- г. Всі відповіді правильні

Якщо алгоритм складається з допустимих команд виконавця, які можна виконати для деяких вхідних даних, то він

- а. Скінченний
- б. Визначений
- в. Правильний
- г. Результативний

Середовище програмування – це програма, що має засоби автоматизації процесів підготовки та виконання програм користувача, зокрема:

- а. Редактор текстів програм
- б. Бібліотеки з корисними процедурами і функціями
- в. Компілятор чи інтерпретатор
- г. Всі відповіді правильні

Для записування різноманітних умов призначені:

- а. арифметичні вирази
- б. логічні вирази
- в. математичні вирази
- г. всі відповіді правильні

Логічною є операція:

- а. not
- б. and
- в. or
- г. всі відповіді правильні

Що буде надруковано?

Сout << "Що ?\n заважає/n вам працювати \n";

- а. Що ?
заважає/n вам працювати
- б. Що ?
заважає
вам працювати
- в. Що ? заважає /n вам працювати
- г. Що? заважає вам працювати

Яким символом повинен закінчуватися оператор?

- а. символом "крапка з комою" – ','
- б. символом "крапка" – '.'
- в. символом "кома" – ','
- г. символом "двокрапка" – ':'

Які імена правильно написані мовою C?

- а. 1Name
- б. name_
- в. +name
- г. {name}

Навіщо потрібний тип даних?

- а. Для забезпечення цілісності даних
- б. Для створення змінних з невідомим типом
- в. Для задання множини можливих значень
- г. Немає правильної відповіді

Який із керуючих символів в команді cout << здійснює видалення останнього виведеного символу?

- а. \n
- б. \t
- в. \b
- г. \

У якому із записів ініційовано змінні дійсного типу?

- а. const int n = 20, m = 5, k = 4;
- б. float h = 17.5, d, sum;
- в. char sf = 'f';
- г. немає правильної відповіді

Що таке cout?

- а. ? об'єкт типу ostream
- б. клас, що виводить дані на термінал
- в. змінна, котру програміст повинен створити для виведення даних

Як позначається унарна операція інкремент?

- а. +
- б. -
- в. ++
- г. --

Якими знаками у мові C позначають «логічне OR»?

- а. &&;
- б. ||;
- в. !=;
- г. ==.

Який із записів здійснює явне звужуюче перетворення від типу double до типу int?

- а. double z = 37.4; int y = (double) z;
- б. double z = 37.4; int y = (int) z;
- в. int z = 37.4; float y = z;
- г. double z = 37.4; double y = z;

Як написати наступний вираз: "Змінній a привласнити значення b"?

- а. a==b;
- б. a=b;
- в. b=a;
- г. b==a.

Якщо int n=45, який буде результат?

```
switch(n) {  
case 23: cout << "aaa";  
case 45: cout << "ббб";  
default: cout << "ввв";  
break; }
```

- а. aaa
- б. ббб
- в. бббввв
- г. аавввв

Що таке масив?

- а. Іменованій набір змінних, що мають різні типи даних, і розташовуються в одній області пам'яті
- б. Іменованій набір змінних і функцій, які розташовуються в одній області пам'яті
- в. Іменованій набір змінних, що мають один тип даних, і розташовуються в одній області пам'яті
- г. Немає правильної відповіді

Як написати наступний вираз "Першому елементу масиву array привласнити значення п'ять"?

- а. int [0] array="п'ять";
- б. int array [0] = 5;
- в. int array [0] = "п'ять";
- г. int array [1] = 5.

Що буде на екрані після виконання наступного фрагмента коду?

```
int A[4] = {1, 3, 5};  
int c = ++A[2] + A[3]++;  
c += ++A[3];  
cout<<c;
```

- а. 8
- б. 7
- в. 6
- г. Помилка на етапі компіляції

Що буде на екрані після виконання наступного фрагмента коду?

```
const int row=10;  
const int col=10;  
int ar[row][col];  
  
for (int i=0; i<10; i++){  
    for (int j=0; j<10; j++){  
        cout<<ar[i][j]<<' '  
    }  
    cout<<"\n\n";
```

}

- а. Всі нулі.
- б. Всі одиниці
- в. Помилка на етапі компіляції
- г. Немає правильної відповіді

Що таке функція?

- а. Деяка частина програми, яка має власне ім'я і яке може викликатися стільки разів, скільки це потрібно
- б. Деяка частина програми містить шкідливий код, і блокує певні дії системи
- в. Деяка частина програми в якій відбувається початкова ініціалізація всіх полів структур, масивів, змінних і т.д.
- г. Всі відповіді правильні

Якщо функція має тип void, то невірно, що

- а. вона не може містити оператор return
- б. оператор return у тілі функції необов'язковий
- в. функція не повертає ніякого значення
- г. немає правильної відповіді

Вкажіть всі ключові слова в наведеному прикладі?

```
int calc(int a, int b, bool f)
{
```

```
    if (f==1)
        return a+b;
    else
        return a*b;
```

```
}
```

- а. int, calc, bool, return, if, else
- б. int, if, else, return
- в. int, bool, if, else, return
- г. немає правильної відповіді

[Продовжити перегляд](#)