|  |  |
| --- | --- |
| **UNBIZ1957с** | **МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**  **ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ІВАНА ФРАНКА**  **ФАКУЛЬТЕТ УПРАВЛІННЯ ФІНАНСАМИ ТА БІЗНЕСУ**  **ЗАТВЕРДЖУЮ**  **Декана**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ доц. Стасишин А. В.**  (підпис)  **“\_\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2020 р.**  **ЗАСОБИ ДІАГНОСТИКИ**  **З НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ**  **Експертні системи**  (назва навчальної дисципліни)  **галузь знань:**05 «Соціальні та поведінкові науки»  (шифр та найменування галузі знань)  **спеціальність:** 051 “Економіка”  (код та найменування спеціальності)  **спеціалізація:**\_\_ \_Інформаційні технології в бізнесі\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (найменування спеціалізації)  **освітній ступінь:** бакалавр  (бакалавр/магістр)  **Розглянуто та ухвалено**  **на засіданні кафедри цифрової економіки та бізнес-аналітики**  **протокол № 1 від “28” серпня 2020 р.**  **Зав. кафедри \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Шевчук І.Б.**  (підпис)  **ЛЬВІВ 2020** |
| ***КАФЕдра ЦИФРОВОЇ ЕКОНОМІКИ ТА БІЗНЕС-АНАЛІТИКИ*** |

1. Програмна система, що імітує процес мислення людини за допомогою ЕОМ

* Експертна система
* Штучний інтелект
* Комп’ютерна система
* Мова програмування

1. Інтелектуальна комп’ютерна програма, яка використовує знання та процедури виведення для розв’язання проблем у певній проблемній області

* Експертна ситема
* Штучний інтелект
* омп’ютерна система
* мова програмування

1. Загалом ЕС може виконувати такі узагальнені функції

* Аналізувати та класифікувати
* Навчати та навчатись
* Ідентифікувати та інтерпретувати інформацію
* Всі відповіді вірні

1. Фахівець в певній ПО, для якого призначена система

* Експерт
* Інтерфейс користувача
* Користувач
* Підсистема пояснень

1. Комплекс програм, що реалізують діалог користувача з ЕС як на стадії введення інформації, так і отримання інформації

* Експерт
* Користувач
* Інтерфейс користувача
* Підсистема пояснень

1. Програма, що представляє інженеру зі знань можливість створювати БЗ в діалоговому режимі

* Інтерфейс користувача
* Механізм логічного виведення
* Підсистема накопичення знань
* База знань

1. Програма, що моделює хід міркувань експерта на підставі знань, що є в БЗ

* Інтерфейс користувача
* Механізм логічного виведення
* Підсистема накопичення знань
* База знань

1. Ядро ЕС, сукупність знань предметної області, записана на машинний носій у формі, зрозумілій експерту і користувачу

* Інтерфейс користувача
* Механізм логічного виведення
* Підсистема накопичення знань
* База знань

1. ЕС розробляються в предметних областях, в яких БЗ і дані, що інтерпретуються, не змінюються в часі, вони стабільні

* Квазідинамічні
* Статичні
* Динамічні
* Немає правильної відповіді

1. ЕС, що інтерпретують ситуацію, яка змінюється з деяким фіксованим інтервалом часу

* Квазідинамічні
* Статичні
* Динамічні
* Немає правильної відповіді

1. ЕС, що працюють в поєднанні з датчиками об'єктів в режимі реального часу з безперервною інтерпретацією даних, що надходять

* Квазідинамічні
* Статичні
* Динамічні
* Немає правильної відповіді

1. ЕС, які працюють безпосередньо в режимі консультацій з користувачем для специфічних експертних задач при рішенні яких не вимагається залучати традиційні методи обробки даних

* Інтерпритація даних
* Гібридні ЕС
* Автономні ЕС
* Немає правильної відповіді

1. Програмний комплекс, що агрегує стандартні прикладні програми (наприклад, математичну статистику, лінійне програмування, СУБД) і засоби маніпулювання знаннями

* Інтерпритація даних
* Гібридні ЕС
* Автономні ЕС
* Немає правильної відповіді

[Продовжити перегляд](file:///C:\Users\Anna\Desktop\Методичне%20забезпечення%20на%20сайт\ЕС\Зробити\1.docx)

**Викладач \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Старух А.І.**

(підпис) (прізвище та ініціали)