|  |  |
| --- | --- |
| **UNBIZ1957с** | **МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ****ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ІВАНА ФРАНКА****ФАКУЛЬТЕТ УПРАВЛІННЯ ФІНАНСАМИ ТА БІЗНЕСУ****ЗАТВЕРДЖУЮ** **Декана** **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ доц. Стасишин А. В.** (підпис) **“\_\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2020 р.****ЗАСОБИ ДІАГНОСТИКИ****З НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ** **Експертні системи** (назва навчальної дисципліни)**галузь знань:**05 «Соціальні та поведінкові науки»  (шифр та найменування галузі знань)**спеціальність:** 051 “Економіка”  (код та найменування спеціальності)**спеціалізація:**\_\_ \_Інформаційні технології в бізнесі\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (найменування спеціалізації)**освітній ступінь:** бакалавр  (бакалавр/магістр)**Розглянуто та ухвалено** **на засіданні кафедри цифрової економіки та бізнес-аналітики****протокол № 1 від “28” серпня 2020 р.****Зав. кафедри \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Шевчук І.Б.** (підпис)**ЛЬВІВ 2020** |
| ***КАФЕдра ЦИФРОВОЇ ЕКОНОМІКИ ТА БІЗНЕС-АНАЛІТИКИ*** |

1. Програмна система, що імітує процес мислення людини за допомогою ЕОМ
* Експертна система
* Штучний інтелект
* Комп’ютерна система
* Мова програмування
1. Інтелектуальна комп’ютерна програма, яка використовує знання та процедури виведення для розв’язання проблем у певній проблемній області
* Експертна ситема
* Штучний інтелект
* омп’ютерна система
* мова програмування
1. Загалом ЕС може виконувати такі узагальнені функції
* Аналізувати та класифікувати
* Навчати та навчатись
* Ідентифікувати та інтерпретувати інформацію
* Всі відповіді вірні
1. Фахівець в певній ПО, для якого призначена система
* Експерт
* Інтерфейс користувача
* Користувач
* Підсистема пояснень
1. Комплекс програм, що реалізують діалог користувача з ЕС як на стадії введення інформації, так і отримання інформації
* Експерт
* Користувач
* Інтерфейс користувача
* Підсистема пояснень
1. Програма, що представляє інженеру зі знань можливість створювати БЗ в діалоговому режимі
* Інтерфейс користувача
* Механізм логічного виведення
* Підсистема накопичення знань
* База знань
1. Програма, що моделює хід міркувань експерта на підставі знань, що є в БЗ
* Інтерфейс користувача
* Механізм логічного виведення
* Підсистема накопичення знань
* База знань
1. Ядро ЕС, сукупність знань предметної області, записана на машинний носій у формі, зрозумілій експерту і користувачу
* Інтерфейс користувача
* Механізм логічного виведення
* Підсистема накопичення знань
* База знань
1. ЕС розробляються в предметних областях, в яких БЗ і дані, що інтерпретуються, не змінюються в часі, вони стабільні
* Квазідинамічні
* Статичні
* Динамічні
* Немає правильної відповіді
1. ЕС, що інтерпретують ситуацію, яка змінюється з деяким фіксованим інтервалом часу
* Квазідинамічні
* Статичні
* Динамічні
* Немає правильної відповіді
1. ЕС, що працюють в поєднанні з датчиками об'єктів в режимі реального часу з безперервною інтерпретацією даних, що надходять
* Квазідинамічні
* Статичні
* Динамічні
* Немає правильної відповіді
1. ЕС, які працюють безпосередньо в режимі консультацій з користувачем для специфічних експертних задач при рішенні яких не вимагається залучати традиційні методи обробки даних
* Інтерпритація даних
* Гібридні ЕС
* Автономні ЕС
* Немає правильної відповіді
1. Програмний комплекс, що агрегує стандартні прикладні програми (наприклад, математичну статистику, лінійне програмування, СУБД) і засоби маніпулювання знаннями
* Інтерпритація даних
* Гібридні ЕС
* Автономні ЕС
* Немає правильної відповіді

[Продовжити перегляд](file:///C%3A%5CUsers%5CAnna%5CDesktop%5C%D0%9C%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4%D0%B8%D1%87%D0%BD%D0%B5%20%D0%B7%D0%B0%D0%B1%D0%B5%D0%B7%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8F%20%D0%BD%D0%B0%20%D1%81%D0%B0%D0%B9%D1%82%5C%D0%95%D0%A1%5C%D0%97%D1%80%D0%BE%D0%B1%D0%B8%D1%82%D0%B8%5C1.docx)

**Викладач \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Старух А.І.**

(підпис) (прізвище та ініціали)